

2026 AI-Powered

『경기대학교 X 크래프톤 정글 웹개발 집중 캠프』

: 12일간의 몰입을 통한 웹개발 팀프로젝트 경험』

제4기 운영 계획(안)

1. 개요

- 가. 4차산업혁명 시대의 사회가 요구하는 인재 양성을 위해 경기대학교는 크래프톤 정글과 업무 협약을 맺고 대학생들이 개발자로서의 경력을 준비하고, 실무적 경험을 축적할 수 있도록 SW중심대학사업단에서 『웹개발 집중 캠프: 12일간의 몰입을 통한 웹개발 팀프로젝트 경험』를 운영하고자 함
- 나. 이 캠프는 대학생들에게 실무와 비슷한 환경에서 프로젝트를 수행할 기회를 제공하며, 참가자들이 실제 코드를 작성하고, 프로젝트를 관리하고, 전문가들의 피드백을 받는 과정 통해 향후 개발자로 취업을 준비하는 데 도움이 되고자 함

2. 추진 일정

가. 4기: 8월 3일(월)~8월 14일(금), 총 12일(약 120h)

| 일정 | 내용 | 담당 |
|------------------|--|---------------|
| ~7월 12일(일) | - 모집공고 게시 및 홍보 - 지원서 접수 | 각 대학 |
| 7월 13일(월) | - 대학별 참가자 선발 후 경기대에 송부 | 각 대학 |
| 7월 20일(목) | - 참가자 확정 | 경기대 |
| 7월 21일(목)~26일(일) | - 입소 안내 및 추가 정보 수집 - 참가비 납부 | 크래프톤 |
| 8월 3일(월) | - 교육 입소(10시 30분) ※ 당일 09시 경기대→정글 캠퍼스 버스 운영(신청자에 한함) | 각 대학/ 크래프톤 |

나. 프로그램 일정

| 일차 | 8/3 | 8/4 | 8/5 | 8/6 | 8/7 | 8/8 | 8/9 | 8/10 | 8/11 | 8/12 | 8/13 | 8/14 | |
|-------------|-----------|-------|-----|-------|--------|-------|-----|-------|------|------|-------|-------|-----|
| 요일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | 토 | 일 | 월 | 화 | 수 | 목 | 금 | |
| 일정 | 개강 | 스프린트1 | | | | | | 스프린트2 | | | | 종강 | |
| 10:30~11:00 | 입소 및 등록 | 스크럼 | 스크럼 | 스크럼 | 전체 발표 | 스크럼 | 휴식 | 기획 발표 | 스크럼 | 스크럼 | 스크럼 | 전체 발표 | |
| 11:00~12:00 | | 개발 | 개발 | 개발 | 발제/조변경 | 기획/개발 | | 개발 | 개발 | 개발 | 개발 | | |
| 12:00~13:00 | 점심 식사 | | | | | | | 점심 식사 | | | | | |
| 13:00~18:00 | 입소식/발제/개발 | 개발 | 개발 | 개발 | 친교 행사 | 기획/개발 | | 개발 | 개발 | 개발 | 개발 | 개발 | 수료식 |
| 18:00~19:00 | 저녁 식사 | | | | | | | 저녁 식사 | | | | | |
| 19:00~자율 | 개발 | 개발 | 개발 | 분반 발표 | 회식 | 개발 | | 개발 | 개발 | 개발 | 분반 발표 | | |

※ 특강 일정은 추후 추가

3. 추진 내용

가. 참여 대상:

- 경기대, 아주대, 경희대, 단국대, 성균관대, 한신대, 협성대, 수원대, 명지대, 강남대, 용인대 등 인근 대학 재학생 중 개발자로서의 커리어를 꿈꾸는 전공자(학년 무관) 또는 STEM 관련 학습 경험이 있는 3~4학년 학생
- 하나 이상의 프로그래밍 언어 사용 경험이 있는 사람(권장)
- 팀 프로젝트로 웹서비스 개발을 경험해보고 싶은 사람

나. 캠프 인원: 대학별 5명 이내 (최종 선발 인원은 경기대와 논의)

다. 캠프 장소: 크래프톤 정글 캠퍼스(경기도 용인시 포곡읍 영문로55)

라. 커리큘럼 개요

[스프린트 1]

- 과제: (공통과제) 학습자료를 기반으로 웹서비스를 완성한다
- 학습자료: 프론트엔드 (HTML, CSS, 자바스크립트, AJAX)
백엔드 (파이썬, MongoDB)

[스프린트 2]

- 과제: (자유과제) "스프린트1" 결과물을 활용해서, 팀별로 자유 주제의 웹서비스를 만든다
- 학습자료: 자율

마. 참가자 혜택

- 수료증 발급, 우수팀 크래프톤 본사 견학 기회 제공, (요건 충족 시) 크래프톤 정

글 본과정 무시험 입학 자격.

- 크래프톤 소속 현직 개발자의 코칭, 멘토링 제공
- 교육기간 내 크래프톤 정글 용인 캠퍼스(신축) 시설 사용
 - 식당: 월~토 중식 및 석식 이용 가능(개인 부담)
 - 각종 편의시설(세탁실, 피트니스센터 등) 무료 이용

4. 기대 효과

가. 몰입 및 동료학습 경험, 웹서비스 개발 프로젝트를 통한 자신감 제고

- (전공자) 풍부한 프로젝트 경험을 통해 해당 분야의 전문성 제고
- (비전공자) SW개발 분야에 대한 탐색 기회 및 관련 기초 지식 획득

나. 현업 경력이 풍부한 (주)크래프톤 소속 개발자(코치)의 코칭, 멘토링 등을 통해 기업 현장 간접 경험 및 향후 관련 커리어에 대한 탐색 가능

5. 참가비: 35만원/1인

[경기대학교 사례]

- 1) 학교 전액 부담
- 2) 식비는 학생 개인 부담

□ 일정 및 장소, 참여 대상

○ 일정/장소:

- 4기: 26년 8월 3일(월)~8월 14일(금) / 크래프톤 정글 캠퍼스*

* 경기도 용인시 포곡읍 영문로 55

○ 대상: 프로그래밍에 관심 있는 경기대, 아주대, 경희대, 단국대, 성균관대, 한신대, 협성대, 수원대, 명지대, 강남대, 용인대 등 인근 대학 재학생(학년, 전공 무관)

○ 정원: 대학별 5명 이내 예정(최종 참여 인원은 경기대와 논의)

※ 학년, 전공 분포 확인 후 분반 결정

○ 참가비: 1인당 35만원*(납부방법 경기대학교에 문의, 031-249-9225)

* 해당 금액 외 모든 비용은 경기대학교와 크래프톤에서 부담

○ 준비물: **개인용 랩탑**, 침구류 및 의류, 세면도구 등

※ 세부 내용 최종 참가자 확정 후 개별 연락 예정

□ 참가자 혜택

○ 수료생 특전: 경기대 수료증 발급, (요건 충족 시) 크래프톤 정글 본과정 무시험 입학 자격, 우수팀 크래프톤 본사 견학 기회 제공

○ 크래프톤 소속 현직 개발자의 코칭 제공(참여 코치진 명단 추후 확정)

○ 교육기간 내 크래프톤 정글 용인 캠퍼스(24년 12월 신축) 시설 사용

- 구내식당 월~토 중식 및 석식 이용, 구내 카페, 편의점 이용(개인 부담)

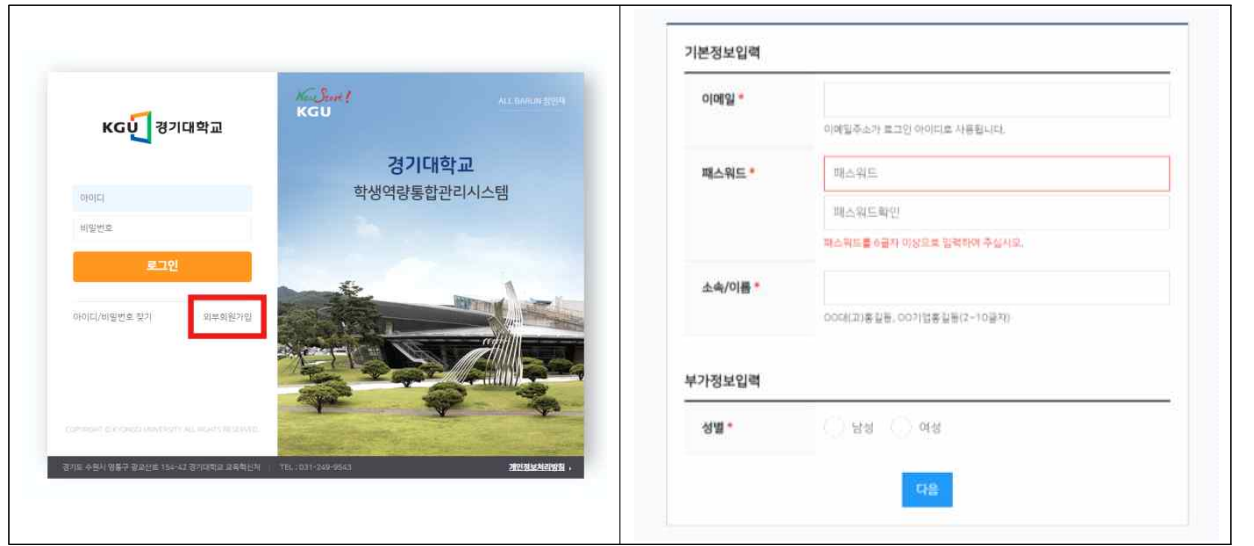
- 세탁실, 피트니스센터 및 야외 운동시설: 무료 이용

□ 지원 방법

○ 지원서 제출: 경기대학교 Barun을 통해 접수(각 대학에서 1차 선 발하고, 참여자에 한함)

참여링크: <https://barun.kyonggi.ac.kr/>

링크 접속 → 외부회원 가입 → 메뉴바에서 “비교과활동” → “웹 개발 집중캠프” 검색 → 첨부파일의 지원서 작성 후 “신청하기”에 정보 입력 및 지원서 업로드



- 지원서 접수 기간: ~7월 12일(일) 까지
- 최종 선발: 7월 20일 선발 안내 → 크래프톤 측에서 최종 참여 의 사 확인 및 추가 정보 수집, 준비물 안내 등을 위해 연락예정
- 지원서 작성 항목

| 구분 | 필수/선택 | 세부내용 |
|-------------------------|-------|-----------------------|
| 인적사항 | 필수 | 성함, 생년월일, 소속학과, 연락처 등 |
| 지원동기 및 협업능력 확인 문항 | 필수 | 지원동기 |
| | 필수 | 남들과는 다른 특별한 성취 경험 |
| | 필수 | 기억에 남는 팀워크 경험 |
| | 필수 | 지원자를 반드시 뽑아야 하는 이유 |

※ 합숙 및 협업 기반의 과정임을 감안하여, 높은 참여 동기를 가진 학생 위주로 선발하기 위 함

□ 문의

- 경기대학교 SW중심대학사업단 신민 연구교수(031-249-9225)

□ 교육장(정글 캠퍼스) 주요 사진



캠퍼스 전경(중정)



정글 스테이지(세미나실)



교육장



기숙사(2인 1실)

□ 과정 명칭 및 정의

본 과정은 경기대학교와 크래프톤에서 함께 주최하는 단기 프로그래밍 캠프 “경기대학교-크래프톤정글 웹개발 집중캠프: 12일간의 몰입을 통한 웹개발 팀프로젝트 경험”으로서, 학생들이 자율적으로 단기간의 합숙과 몰입을 통해 집중적으로 AI-SW개발을 경험해보는 캠프입니다.

- 본 코스를 통해서, 다양한 학생들과 함께 자율적으로 개발 경험을 쌓으면서 개발 실력의 향상과 스스로 성장해 나가는 모습을 발견해 보세요.
- 그리고 이런 집중 성장의 경험은 참가자들의 삶에 커다란 긍정적 영향을 끼칩니다. 스스로의 삶에 대해서 한 번쯤 돌아보고 방향성을 고민해 볼 수 있는 기회를 제공합니다.
- 비슷한 교육을 받은 사람들이 비슷한 방식으로 가치를 창출하는 비중은 점점 줄어들고, 다양한 사고방식과 경험을 가진 사람들이 함께 어우러져 가치를 창출하는 비중이 점점 늘어날 것이라 믿습니다.
- 캠프와 함께 집중적으로 개발 경험을 쌓으면서, 본인의 삶을 돌아보지 않으시겠습니까?

□ 과정운영 목적

- 본 과정의 목표는, 2주간의 웹서비스 개발 기초 지식 습득과 자신만의 웹서비스 개발을 통하여, **AI-SW개발자로서의 성장 가능성을 탐색하고 같은 관심사를 공유하는 참가자들과의 네트워킹입니다.**
- 2~3명이 한 팀을 이루어 서비스를 기획하고 개발합니다. 팀과 협업하면서, 스스로 학습하고 성장하는 것, 그래서 실제 필드에서 개발을 시작할 수 있는 유사 경험과 태도를 갖추는 것을 지향합니다.
- 또한, 다양한 학생들과의 교류를 통해서 본인의 태도와 삶을 돌아보는 것도 지향합니다.

□ 왜 참여해야 하는가?**함께하는 즐거움**

- 비슷한 부류의 다른 사람들과 함께 하면 즐겁겠죠? 또한, 당연히 혼자 하는 것보다 함께 하는 것이 빠르게 학습하고 성장할 수 있습니다

몰입하는 즐거움

- 열정을 가진 사람들과 함께하는 과정에서는 평소 느끼기 힘든 몰입의 즐거움이 생깁니다. 주당 80~100시간씩 개발을 해도 즐거운 상태. 정말 이해하기 힘든 그런 경험을 느껴보고싶지 않으세요?

다양한 사고방식을 경험

- 여러 학생들과 함께 학습하고 대화하면서, 서로 다른 생각과 커뮤니케이션 방식을 경험하면서, 자신의 삶의 가치관과 성장 방향에 대해 고민해보는 시간을 가져보세요.

□ (지원자격) 이런 사람이라면 꼭 참여해 보세요.

- 전공 학년 무관하나, **컴퓨터공학 전공 또는 STEM 경험이 있는 2학년 이상 권장**
- 파이썬 또는 자바스크립트 언어 경험을 원하는 사람
- 프로그래밍 적성을 탐색하고 싶은 사람
- 팀 프로젝트로 웹서비스 개발을 경험해보고 싶은 사람
- 개발자로서의 커리어를 꿈꾸는 사람

경기대학교-크라프트톤 정글 웹개발 집중 캠프 -12일간의 몰입을 통한 웹개발 팀프로젝트 경험- 지원서

| | | | |
|--------|--|------|--|
| 이름 | | 대학 | |
| 학과(전공) | | 전화번호 | |
| 이메일 주소 | | 생년월일 | |

지원동기

남들과는 다른 특별한 성취 경험

기억에 남는 팀워크 경험

지원자를 반드시 뽑아야 하는 이유